

After purchasing PGT05, the operation process is as follows:

1. Create a new DWIN_SET folder and put the Erase Kernel file ("T5L_UI_Flash 整片擦除.BIN"), rename it "T5UIC1V10.BIN" and burn the kernel file into PGT05 through the TF card. After the burning is completed, the "burning success indicator" will light up, that is, the red light will light up. At this time, the power will be turned off and the card will be removed.
2. The screen is powered, and PGT05 is not powered. The square hole is +5V. Align the hole position and press the burn button to burn the kernel. The green light will light up when the contact is good, and the red light will light up when the burning is successful.
3. Repeat steps 1 and 2 to burn the GUI kernel file (Name it something like "T5L_UI_DGUS2_V65_20250322.BIN").
4. If the burning fails, disconnect the LCD cable, repeat steps 1, 2, and 3, and finally insert the LCD cable into the interface. Put the OS kernel file and the factory CFG file under the DWIN_SET folder of the TF card, and burn it through the screen TF card slot.

После покупки PGT05 процесс работы выглядит следующим образом:

1. Создайте новую папку DWIN_SET и поместите в нее удаленный файл ядра ("T5L_UI_Flash 整片擦除.BIN"), переименуйте его в "T5UIC1V10.BIN" и запишите файл ядра в PGT05 через TF-карту. После завершения записи загорится "индикатор успешного завершения записи", то есть загорится красная лампочка. В это время питание будет отключено, а карта будет извлечена.
2. Экран включен, а PGT05 выключен. Квадратное отверстие имеет значение +5 В. Выровняйте положение отверстия и нажмите кнопку прожига, чтобы прожечь ядро. Зеленый индикатор загорится при хорошем контакте, а красный - при успешном включении.
3. Повторите шаги 1 и 2, чтобы записать файл ядра графического интерфейса пользователя (назовите его примерно так "T5L_UI_DGUS2_V65_20250322.BIN").
4. Если запись не удастся, отсоедините кабель ЖК-дисплея, повторите шаги 1, 2 и 3, и, наконец, вставьте ЖК-кабель в интерфейс. Поместите файл ядра операционной системы и заводской CFG-файл в папку DWIN_SET на TF-карте